

Szakmák éjszakája 2017 program

Netgeneráció az iskolapadban

A szakemberek egyetértenek abban, hogy a jelenleg iskolába járó gyerekek jelentősen megváltoztak, a 15-20 évvel ezelőtti tanulókhöz viszonyítva. Mindezzel párhuzamosan változott az internetes technológia is, ami óriási vonzerővel hat a fiatalokra. Ezek a gyerekek, az úgynevezett netgeneráció képviselői, a digitális bennszülöttek. Az előadásban választ keresünk arra, hogy az iskolának, a pedagógiának van-e teendője a netgeneráció, a digitális bennszülöttek merőben új, a hagyományos iskolarendszerbe nehezen beilleszthető tanulási szokásaival kapcsolatban.



Hogyan legyél jó programozó?

Szeretnél elkezdni programozni? Programozol, és szeretnél jobb lenni? Szükséged van jó programozóra, de nem tudod, hogyan találj meg? Semmi komoly, csak érdekel a téma? Gyere és hallgass meg egy rövid előadást, ahol a vendég előadó szeretné bemutatni az öt egyszerű lépést, amely segítségével jó programozóvá válhat szinte bárki.

Androidos eszközökre fejlesztett játékok

Az informatikai ágazaton tanuló gyerekek Android operációs rendszerű eszközökre fejlesztett játékaik bemutatása, az alkalmazások kipróbálása. Tájékoztató a tanulmányi versenyen elért eredményekről.

Filmvetítés

Iskolánkról készített videofilmek megtekintése, majd a 2017. január 19-i rendezvényről készült film bemutatása. Iskolánkban korábban végzett diákjaink közül hívtunk meg olyan volt tanulókat, akik szívesen beszéltek arról a vendégeknek, hogy milyen útravalót adott az iskola számukra, mennyire határozta meg a pályaválasztásukat, hogy adott szakmacsoporton folytatták tanulmányaikat.

Lego robot programozás

Az informatikai ágazaton tanuló gyermekek segítségével LEGO-robot programozásba nyerhetnek betekintést az iskolánkba látogatók. A bemutatást követően –segítséggel– a vendégek maguk is megpróbálkozhatnak a robot irányításával.

10 ujjas vakírás

Iskolánk közgazdasági és informatikai ágazatán tanulók is tanulnak 10 ujjas vakírást. A szakmák Éjszakáján lehetőség lesz arra, hogy kipróbálják, mit is jelent a vakírás, amit aztán gyakorolhatnak tanulóink segítségével. Lehetőség lesz továbbá, érdekes, színes karakterekből összeálló képek tervezésére, elkészítésére.

Hálózatépítés

Az informatikai ágazaton nemcsak programozási ismeretekkel, irodai alkalmazásokkal, web szerkesztéssel, hanem hálózatépítéssel is foglalkoznak a tanévek során. A Szakmák Éjszakáján lehetőség lesz arra, hogy részt vegyenek egy otthoni hálózatkialakításában, szerelésében.

Pályaorientációs vetítés

Pályaorientációs prezentáció az intézmény ágazatairól.

Mini komputer panelek a programozás és az információtechnológia tanításában

Az Andruino, vagy a Raspberry Pi márkanevű, bankkártya méretű mini pannelen elhelyezett számítógépekkel tanítható az informatika ágazat, szinte minden tananyaga. A tervezett gyakorlat, a programozás, információtechnológia, robotika, hálózatok témakörökbe enged betekintést.

Rendhagyó közgazdasági tanóra

Két kilencedikes tanuló bemutatja, hogy milyen szakmai ismereteket szerzett eddig a közgazdaság ágazati tanulmányai során, milyen versenyeken vesznek részt, hogyan érzik magukat az iskolában.

LearningApps tankockák a közgazdaság témakörben

Interaktív tudásfelmérés tankockák segítségével, gazdaságtörténeti, pénzügyi, befektetési, marketing és további hasonló közgazdasági témakörben.